



# Concepteur Développeur Jeux Vidéo VR 3D

© Titre professionnel Bac +5

© 21 mois avec alternance

© 100% financé



## Concepteur Développeur Jeux Vidéo VR 3D, un métier émergent !

Le concepteur développeur de jeux vidéo 3D et VR maîtrise les technologies immersives pour créer des jeux et applications immersives tout en assurant une veille constante sur les avancées du secteur.

Le profil du concepteur développeur de jeux vidéo 3D et de VR est le pilote du projet de jeux vidéo de VR et travaille en relation avec tous les corps de métier nécessaires à sa réalisation et intègre des enjeux scientifiques, éthiques et réglementaires, notamment en matière d'accessibilité et de protection des données

Sa polyvalence lui permet de travailler sur des jeux vidéo, des serious games et des applications métier.

### Ses principales activités :

- ✓ Maîtriser l'ensemble de la chaîne de réalisation d'un jeu vidéo 3D et VR.
- ✓ Garantir la conformité et du respect des règlements recommandations en matière de gestion des données personnelles.
- ✓ Garantir l'accessibilité des jeux vidéo développées.
- ✓ Appliquer une démarche éco-responsable dans les étapes de cadrage et conception de l'application de réalité virtuelle.



## Des profils très recherchés par les entreprises

En 2018, l'industrie du jeu vidéo en France comptait près de 11 900 employés (avec 5 000 postes liés à la production et 3 200 chez les éditeurs).

Depuis 2010, le secteur connaît une croissance annuelle de 9 % des emplois.

Le Concepteur Développeur de Jeux vidéo VR 3D maîtrise la programmation pour les plateformes VR ainsi que pour les plateformes traditionnelles (PC, mobiles, consoles...). Il joue un rôle clé en conseillant l'équipe de direction dès les phases de conception, en abordant des aspects techniques comme les contraintes, la faisabilité et le prototypage.

Des opportunités variées existent, allant des studios de production de jeux vidéo aux éditeurs de jeux et logiciels, jusqu'aux fabricants de consoles.

## Les chiffres clés du secteur



**5.5 Mds €**

de CA en 2022 en France, c'est la première industrie créative et culturelle en France



**70%**

des français jouent aux jeux vidéo  
(hommes/femmes idem)



**39 600 €**

Salaire annuel médian Concepteur  
de jeux vidéo (source : talent)



## Le programme de la formation

Durant les premières semaines, vous découvrez l'activité professionnelle et les compétences visées par la formation. Vous expérimentez la pédagogie active de Simplon et faites connaissance avec vos co-apprenants. Vous apprenez à résoudre un bug lié à l'affichage ou au gameplay, réalisez l'intégration de nouveaux assets et expérimentez la réalité virtuelle avec les technologies web.

### Phase 1 - Vous développez un jeu vidéo en 3D

Vous approfondissez l'activité de développement de jeux vidéo et d'applications métier en 3D. Cela implique notamment :

- Vous intégrez des assets dans un projet de jeu vidéo en 3D existant et les paramétrez
- Vous agissez sur les éléments (scènes, comportements des objets 3D, interfaces) d'un projet de jeu vidéo en 3D existant
- Vous développez des nouvelles interactions entre l'utilisateur et le jeux vidéo en 3D et/ou les modifiez dans un projet de jeu vidéo en 3D desktop existant
- Vous Intégrez des données externes via une API dans une application 3D

### Phase 2 - Vous organisez la production technique et développez pour différentes plateformes

Vous abordez la planification d'un projet de jeu vidéo ou d'application métier en 3D et le développement et maintenance des jeux vidéo et d'applications métier en 3D sur les plateformes mobiles et réalité virtuelle . Cela comprend :

- Vous créez et enchaînez des scènes tout en intégrant la persistance des données sur le cloud
- Vous développez des interfaces et interactions adaptés aux plateformes mobiles
- Vous encadrez la maintenance d'un jeu vidéo en 3D existant
- Vous faites évoluer fonctionnellement un jeu vidéo en réalité virtuelle
- Vous créez une application simple en réalité virtuelle



### **Phase 3 - Vous organisez l'équipe de production, concevez et assurez la qualité d'un projet de jeu vidéo en réalité virtuelle et en 3D**

Vous apprenez à concevoir un jeu vidéo en 3D, de la participation de l'analyse du besoin à la réalisation du prototype, en passant par la phase de suivi et pilotage et de maintenance pour assurer sa qualité au moment de la mise en production. Cela implique :

- Vous réalisez le pilotage d'un projet de jeu vidéo en 3D existant
- Vous participez à l'analyse du besoin et la définition des objectifs d'un projet de jeu vidéo en 3D
- Vous créez et faites évoluer les spécifications fonctionnelles et techniques.
- Vous réalisez des prototypes de jeux vidéo en 3D desktop, mobile et réalité virtuelle
- Vous faites évoluer un projet de réalité augmentée (AR) existant.

### **Phase 4 - Vous pilotez la réalisation d'un projet de jeu vidéo ou d'application métier en 3D**

Vous approfondissez votre capacité à analyser un besoin en application jeu vidéo 3D ou application métier 3D, à définir leurs objectifs et à produire des spécifications techniques et fonctionnelles.

Vous progressez sur les compétences de développement sur les plateformes VR et AR ainsi que la réalité mixte (MR) et assurez l'application des bonnes pratiques. Parallèlement, l'accent est mis sur les compétences en gestion de projet afin de vous donner toutes les capacités de gérer un projet jeu vidéo ou application métier de A à Z.

- Vous concevez des jeux vidéo en 3D
- Vous formalisez les stacks techniques et les spécifications techniques
- Vous appliquez les bonnes pratiques d'accessibilités et de testing
- Vous maintenez un jeu vidéo en 3D
- Vous organisez et gérer le projet de développement en 3D

### **Phase 5 - Vous préparez et passez votre titre professionnel**

Pour attester de votre maîtrise de l'ensemble des compétences visées par le titre professionnel, vous réalisez un projet que vous présentez devant un jury de professionnels.

# La certification visée par la formation



Ce parcours de formation vise :

- le titre à finalité professionnelle, reconnu par l'Etat, de Concepteur Intégrateur d'applications de réalité virtuelle et 3D temps réel **RNCP 37524** de niveau 7, équivalent à Bac +5
- la certification Gérer un projet en mobilisant les méthodes agiles **RS 5487**

## Les compétences visées par la formation

- 01 - Concevoir un projet d'application de réalité virtuelle et 3D temps réel
- 02- Piloter un projet d'application de réalité virtuelle et 3D temps réel
- 03- Développer et maintenir une application de réalité virtuelle et 3D temps réel



## Ce qu'il faut savoir sur l'alternance

En alternance, vous êtes 1 semaine en formation et 3 semaines en entreprise. Vous bénéficiez ainsi à la fois d'une formation certifiante et d'une expérience professionnelle.

En tant qu'alternant, vous êtes salarié de l'entreprise et rémunéré. Votre formation est intégralement financée. Vous signez un contrat de professionnalisation ou d'apprentissage, selon votre âge et votre profil.

En amont de la formation, nos équipes vous accompagnent dans votre recherche d'entreprise : ateliers CV, profil LinkedIn, préparation aux entretiens, jobdating...

## Ils soutiennent la formation

« Opération soutenue par l'État dans le cadre du dispositif « La Grande Fabrique de l'Image » de France 2030, opéré par la Caisse des Dépôts en lien avec le CNC. »



# Les pré-requis et conditions pour nous rejoindre

L'accès au parcours sera conditionné à l'évaluation d'un dossier de candidature qui sera examiné par une commission. Le candidat n'aura pas besoin de déposer ce dossier d'évaluation pour la commission si :

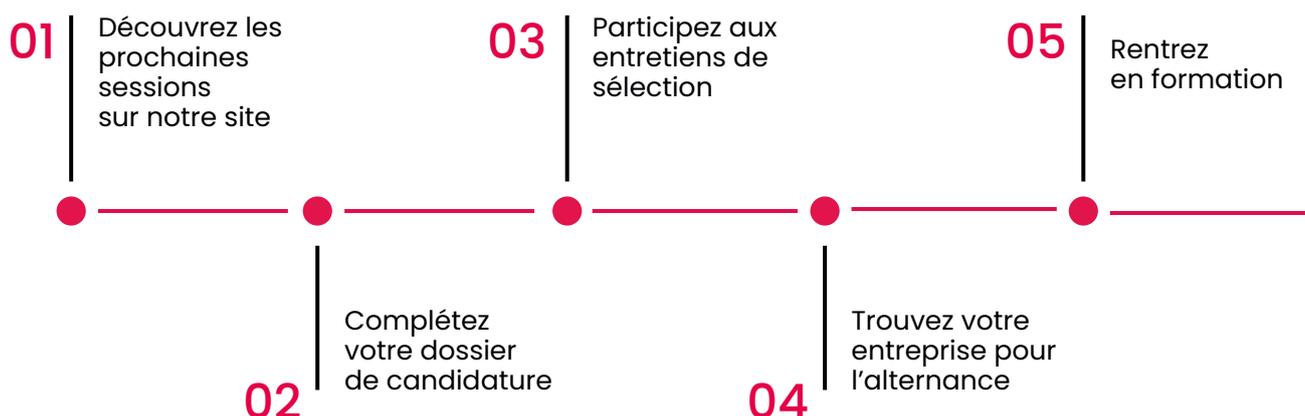
- il est titulaire d'un diplôme de niveau 6 (Bac+3/+4) en informatique
- il est titulaire d'un titre ou d'un diplôme de niveau 5 (Bac+2) en informatique avec une expérience professionnelle d'un an minimum dans le secteur du développement informatique

## Votre niveau de maîtrise technique

- ☑ Témoigner les pré-requis en programmation orienté objets (POO) suivants :
  - application des concepts principales de la POO : classes, objets, héritage
  - création d'objets avec le design pattern "singleton"
  - communication entre objets avec le design pattern "observer"
  - communication asynchrone entre objets avec des approches type co-routines, async/await, callbacks ;
- ☑ Témoigner de conditions personnelles, matérielles, logistiques, géographiques permettant de suivre la formation dans le format attendu (présentiel, distanciel, hybride) ;
- ☑ Témoigner d'un réel intérêt pour le métier visé et d'une vision générale des missions à mener une fois en poste ;
- ☑ Démontrer la capacité technique à utiliser de manière autonome des outils numériques dans un environnement de travail : prendre en main un navigateur web, e-mail, recherche en ligne, création de compte utilisateur en ligne, etc.
- ☑ Dans l'idéal, ce serait un plus si vous savez réaliser des opérations mathématiques sur des vecteurs :
  - addition et soustraction,
  - multiplication par un scalaire,
  - produit scalaire,
  - produit vectoriel.

Si vous êtes en **situation de handicap**, il est possible de mettre en place des aménagements.

## Les étapes pour candidater





## Pourquoi choisir l'expérience Simplon ?

Que vous soyez en reconversion, étudiant ou déjà professionnel de la Tech, Simplon vous donne toutes les clés pour réussir :

- Des formations qui ciblent des compétences recherchées par les entreprises sur des métiers porteurs.
- Une pédagogie active qui vous prépare au monde professionnel avec des mises en situation concrètes et des projets réalisés en équipe.
- Des compétences validées par des titres professionnels et des certifications reconnus par France Compétences.
- Un accompagnement personnalisé pour valoriser votre profil et donner un nouvel élan à votre carrière.

### Pour en savoir plus

Pour découvrir nos formations, notre actualité  
ou pour toute information, rdv ici ↓



[www.simplon.co](http://www.simplon.co)